

7 Le roi a grand soif ! Il te prie de le conduire à la taverne. Emprunte la rue des Remparts et celle des 3 Bourdons pour revenir vers la place. Puis ensuite, la rue Lafon à l'angle de l'Office de Tourisme. La taverne se situe dans une **maison à Colombages** qui date du 16ème siècle. Sa construction mélange la pierre, des poutres de bois et du torchis (terre, paille et sable).



Mais "ventre-dieu" ! s'écrie le roi, la taverne est fermée ! Le roi est mécontent et t'ordonne de compter les **croix de bois** sur la façade de la maison ! **Combien en vois-tu ?**

Entoure la bonne réponse : 4 14 24 34

Le roi contrarié décide de prendre un peu l'air hors de la bastide. Dirige toi vers la porte Lafon située au bas de la rue puis tourne dans la première à gauche, **rue de La Tour**, ensuite à droite **rue des Jardiniers**. Tout droit jusqu'au **chemin de ronde**.

Mais qu'est-ce que ce petit bâtiment juste en face, de l'autre côté du boulevard ? C'est l'**ancienne gare**, aujourd'hui il n'y passe guère que des vélos grâce à la piste cyclable qui relie l'Atlantique jusqu'à la Méditerranée.

8 Remonte le boulevard vers la gauche jusqu'à la porte Saint-Romain. Sur la droite il y a de grands bâtiments. **La cave viticole de Sauveterre de Guyenne**. Cela tombe bien le roi pourra étancher sa soif ! C'est l'une des plus grandes de France. Edouard veut absolument goûter le vin produit ici. **Mais lequel est-ce ?**

BEAUJOLAIS ? CHAMPAGNE ? BOURGOGNE ? BORDEAUX ?

Ton aventure se termine ici.
Après avoir répondu à toutes les questions, reviens à l'Office de Tourisme afin de recevoir ta récompense !

Entre-deux-Mers Tourisme
Bureau de Sauveterre de Guyenne

2, rue Saint Romain 33540 SAUVETERRE DE GUYENNE
Tél. 05 56 71 53 45 sauveterre@entredouxmers.com
www.entredouxmers.com



Sur les pistes de Robin



A SAUVETERRE de GUYENNE
Escorte sa majesté Edouard 1er dans sa bastide du XIII^e siècle



Amuse-toi à résoudre les énigmes
Et gagne ta récompense sur les Pistes de Robin



**Bienvenue à Sauveterre de Guyenne !
Edouard 1er roi d'Angleterre et Duc d'Aquitaine te fait l'honneur
de l'accompagner dans sa bastide**

**Répond correctement à toutes les énigmes
et rapporte le questionnaire à l'Office de Tourisme**

- ① C'est à l'église Notre-Dame que vous avez rendez-vous. Elle date de la construction de la bastide (1281) mais fut reconstruite au 19ème siècle. Le roi t'attend à l'arrière de l'église à côté du monument aux morts, sous le cadran qui donne l'heure. Cherche une barre de fer contre un pilier surmontant des traits taillés dans la pierre.

Mais comment fonctionne cette horloge bizarre ?

- A à l'eau de pluie B à l'électricité**
C avec le vent D avec le soleil



- ② Le roi désire faire une promenade en ta compagnie et visiter ses sujets. Tout d'abord les commerçants. Reviens vers la **place centrale de la Bastide**, puis avance jusqu'au milieu du parking.

Au Moyen-âge, c'est le **haut lieu du commerce** là où la population se rassemble. Comme tu le constate en regardant tout autour de toi, les arcades ou couverts, abritent encore aujourd'hui de nombreux commerces autour de la place. Le roi désire rendre visite à Jean le vaguemestre. Sauras-tu le trouver ?

Pour t'y aider, c'est la seule **maison** autour de la place, qui comporte **6 arcades en façade**, comme celle-ci...

Relie les points de 1 à 9 pour voir apparaître le dessin de l'arcade

N'aie aucune crainte de te perdre dans ma bastide dit le roi.

En effet sa construction est basée sur le principe des villes gallo-romaines avec des rues qui se coupent à angles droits. Ici tout est rectiligne et bien ordonné.

- ③ Le roi veut s'entretenir avec le capitaine des gardes, celui-ci se trouve actuellement en faction à l'une des portes de la bastide. Savais tu que Sauveterre de Guyenne est la seule bastide de Gironde à avoir conservé ses 4 portes de ville fortifiées !

Pour t'aider à trouver le capitaine cherche une rue à un angle de la place qui s'appelle :

LA RUE



Si l'Office de Tourisme est ouvert demande-leur la clé pour accéder à la tour et profiter du panorama. Attention il y a beaucoup de marches et il ne faut pas avoir le vertige !

- ④ Emprunte maintenant la rue jusqu'à la tour du même nom que tu vois au bout. Le **Blason de la ville** date du Moyen-âge, il est formé des armoiries royales de France, les fleurs de lys, et de celles de Jordan de Puch seigneur local, 3 bandes horizontales.

Sauras-tu le reconnaître ?



- ⑤ Mais il y a un second drapeau avec un animal dessus !
Quel est-il ?

- A une licorne B un cheval**
C une colombe D un lion



- ⑥ **Pourquoi cet animal ! Et à qui appartient-il ?** Pour le savoir souviens-toi de Robin des Bois, de quel roi espérait-il le retour ?

Jean Sans-Terre ? Richard Cœur de Lion ? François 1er ?

Si tu as trouvé la solution de l'énigme, ce roi en avait 3 sur son blason, 2 venant du duché de Normandie, 1 pour la Guyenne (*autre nom de l'Aquitaine*). Tiens donc ! Voilà pourquoi Sauveterre de Guyenne !