

6/8 ans
Environ 1h

LES PISTES

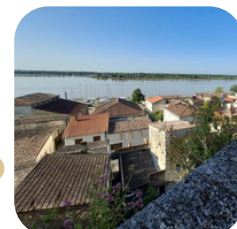
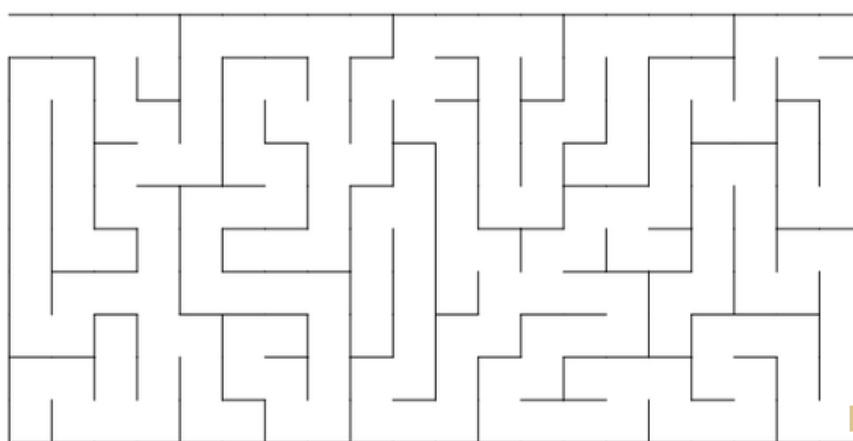
DE ROBIN



« Bonjour, c'est Robin ! J'adore les histoires de rois et de reines ! Il y a longtemps, un petit garçon qui s'appelait Louis, et qui est devenu un roi, est venu s'amuser ici, à Bourg ! Comme lui, tu veux devenir un petit prince ? Suis-moi pour découvrir ce Royaume ! Tu devras résoudre des énigmes de détective.

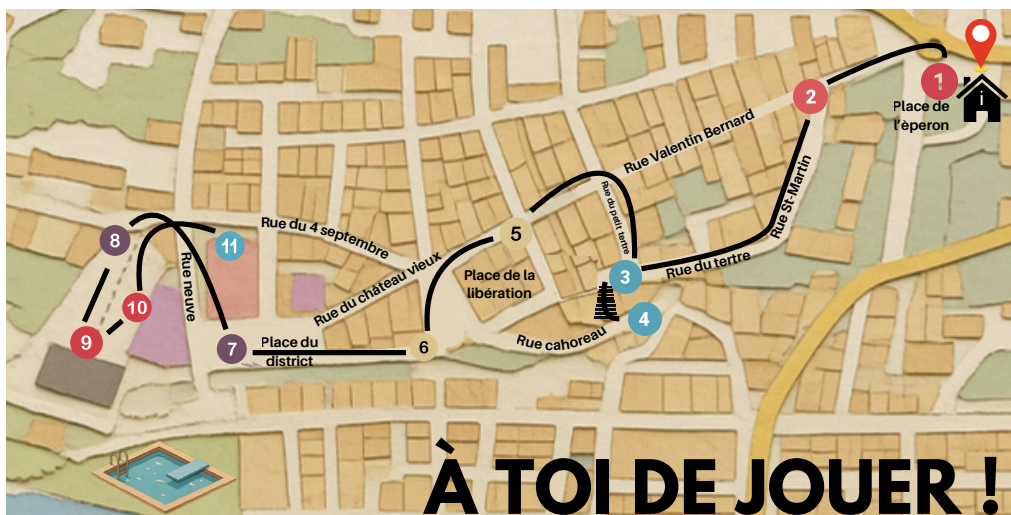
Tu es prêt(e) ? En piste ! »

Aide Robin à trouver la rivière qui passe devant le village de Bourg !



LE SAVAIS-TU ?

Aujourd'hui, c'est la Dordogne qui passe devant le village de Bourg. C'est une très grande rivière ! Une rivière, c'est comme un tapis roulant d'eau qui va du haut vers le bas et qui emmène tout son monde jusqu'à la mer ! Dans cette rivière, vivent plein de poissons, de canards et d'autres animaux !



À TOI DE JOUER !

Sauras-tu répondre à chacune de ces questions ?

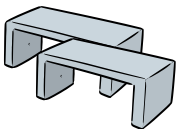
LES PISTES DE ROBIN

Nous vous invitons à être vigilants durant votre parcours et à faire preuve de prudence à proximité des remparts. L'Office de Tourisme décline toute responsabilité en cas de chutes accidentelles durant votre parcours.

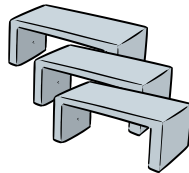
1

Sur la place qui se trouve sur le côté de l'Office de Tourisme (Place de l'Éperon), tu peux voir la rivière, c'est un endroit magnifique pour se reposer.

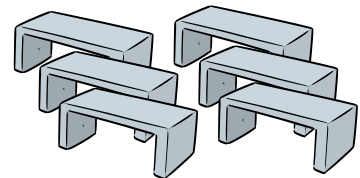
**1 - Compte les bancs en pierre autour des arbres.
Combien y en a-t-il ? Entoure la bonne réponse.**



A)



B)



C)

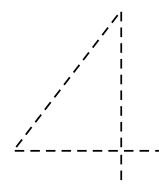
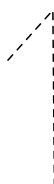
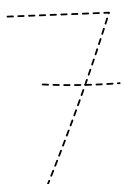


2



Descends la rue Valentin Bernard jusqu'à la maison avec le numéro 6. Lève bien les yeux ! Au-dessus des fenêtres, tu peux voir des visages sculptés dans la pierre. On les appelle des mascarons. Ils sont là pour chasser les mauvais esprits !

2 - Combien de visages ont une barbe ? Repasse ton crayon sur le bon chiffre et recopie-le dans le cadre à côté.

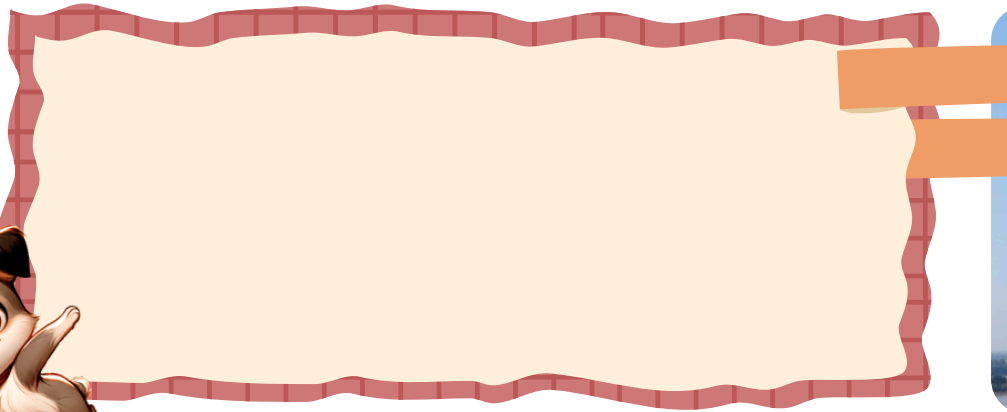


LES PISTES DE ROBIN

3

Continue tout droit sur la rue Saint Martin, avance dans la rue du Tertre jusqu'à la grille. Regarde la jolie maison face à la rivière (la maison Mauresque). Sur la façade de cette maison, regarde bien les dessins. Il y a une étoile et un croissant de lune.

3 - Dessine le croissant de lune que tu vois sur le mur :



4

Reviens jusqu'à la grille, tourne à gauche jusqu'à l'escaliers et descends en direction du port. Tu vas trouver une grande porte dans le mur de pierre (les remparts). C'est la Porte de la Mer. Regarde les grosses pierres qui forment la Porte de la Mer.

**4 - Pour laisser passer quoi a-t-on rendu ce trou plus grand ?
Fais une croix dans le carré à côté de la bonne image !**



Les voitures



Les vaches



Les chats

LES PISTES

DE ROBIN



5

Fais demi-tour et remonte la rue jusqu'à la Halle couverte (où se déroule le marché).
Regarde les colonnes qui tiennent le toit de la Halle.

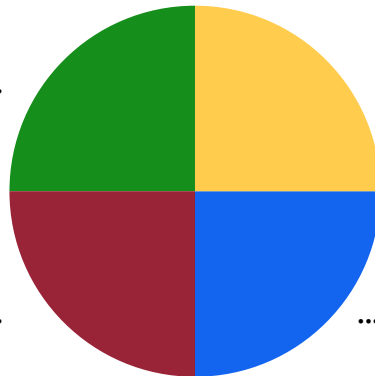
5 - De quelle couleur sont les colonnes ?

Ecris ta réponse ici :



Regarde les indices !
Écris le nom de la bonne couleur sur les petits points

Vert



6



Passe à gauche du grand bâtiment avec la cloche (la Jurade).
Tu arrives sur la Place du District. Cherche les deux gros canons près du mur de pierre. Ces canons étaient là pour défendre Bourg contre les attaques des envahisseurs !

6 - Regarde bien les canons.
À quel objet ressemblent-ils le plus ?
Entoure la bonne image.



LES PISTES DE ROBIN



7

Dirige-toi vers l'église. Fais-en le tour ! Lève les yeux et cherche les Gargouilles ! Ce sont les petits monstres en pierre qui servent à faire couler l'eau de pluie loin des murs.

7 - Combien y a-t-il de gargouilles sur cette église ? Coche la bonne réponse.

☐ 13 ☐ 16 ☐ 20 ☐ 22
 T _____ S _____ V _____ V _____

Ecris les chiffres en lettres.



8



Avance jusqu'au parc de la Citadelle. Passe le portail en fer et entre dans le parc en suivant le chemin de cailloux. Avance jusqu'à la grande et belle maison au bout de l'allée.

Plus d'informations



8 - Comment s'appelle t-elle ?

T 1?34 TA D'
 _____ T _____ _____ _____ _____ TA D' _____



LES PISTES

DE ROBIN



9

Regarde les deux gros pots en pierre qui se trouvent de chaque côté des marches du Château. Sur ces gros pots, on a sculpté une tête d'animal.

9 - Quel bruit fait cet animal ? Colorie la bulle.

"Béééééh"

"Meuh"

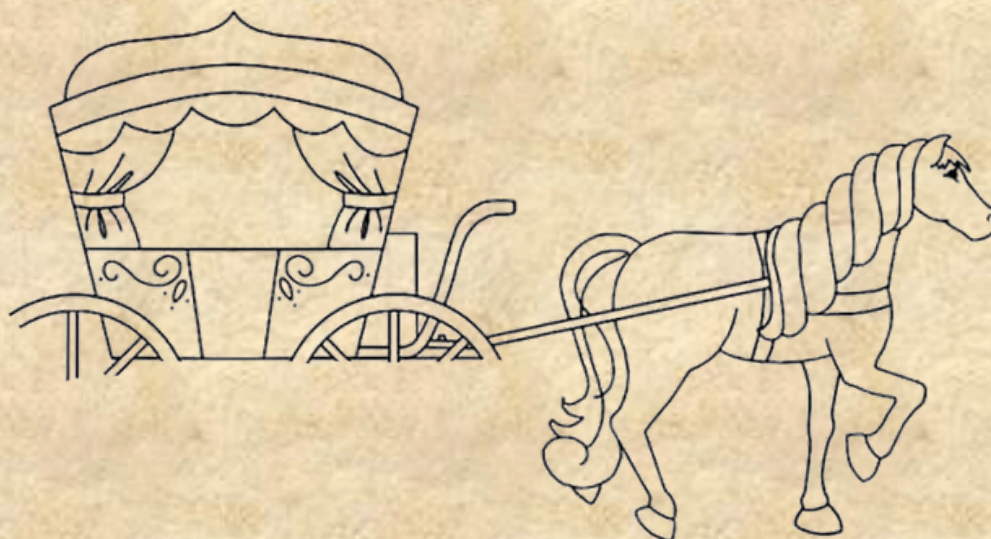
"Miaou"



10

Longe le Musée de la Citadelle. À l'intérieur, il y a de jolies calèches et un souterrain que prenait Louis pour descendre en cachette au port. Imagine que tu es un petit prince ou une petite princesse.

10 - Dessine les roues de ce carrosse de rêve !





11

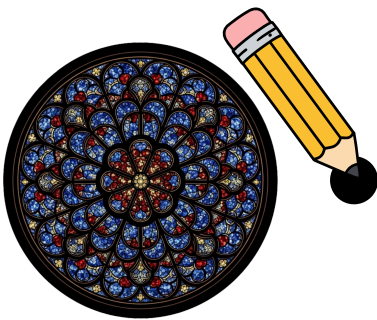
Tourne à droite et reviens vers l'église. Regarde au-dessus de sa porte d'entrée. Tu peux voir un grand dessin rond sculpté dans la pierre : c'est une rosace. La lumière passe à travers les petits trous.

11 - En quoi est faite cette jolie rosace ?

Indices...

- Je peux être transparent (on voit à travers) ou de toutes les couleurs (comme dans cette rosace).
- Je suis solide mais je peux me casser si on me jette au sol.
- Le soleil passe à travers moi pour faire de la lumière colorée dans l'église.

Relie la rosace avec la bonne réponse.



En carton



En bois



En verre

LES PISTES DE ROBIN



FÉLICITATIONS !

Maintenant vérifie tes réponses.

**Génial ! Tu as réussi à trouver toutes les réponses, bravo !
Tes super talents de détective t'ont mené jusqu'au bout de
cette chasse au trésor. Ta surprise t'attend à l'Office de
Tourisme !**

**Pour la récupérer, tu dois remonter la rue qui s'appelle
Valentin Bernard et marcher jusqu'à l'Office de Tourisme.**



Et si tu continuais l'aventure ?

Si tu as aimé ce jeu de devinettes ici, à Bourg, savais-tu qu'il existe d'autres parcours secrets dans le coin ? Juste à côté, il y a la ville de Saint-André-de-Cubzac où tu peux enquêter aussi. Et si tu veux aller plus loin, tu peux devenir un super détective sur le Bassin d'Arcachon, dans la grande ville de Bordeaux ou même dans la ville historique de Saint-Émilion !

À très bientôt pour de nouvelles aventures !

Office de Tourisme Bourg Cubzaguais

1 Place de l'Eperon

33710 Bourg

05 57 68 31 76 - tourismebourg@grand-cubzaguais.fr

www.bbte.fr

Plus d'informations





LES RÉPONSES

1

C) 6

La pierre de Bourg est comme un super-héros ! Elle est super solide et super résistante : la pluie, le froid, le poids... rien ne peut l'abîmer ! C'est pour ça qu'on l'a utilisée pour construire de très beaux bâtiments, comme le Grand Théâtre de Bordeaux.

2

1

Les mascarons (les visages sur les murs) sont là pour faire peur aux mauvais esprits et les empêcher d'entrer dans la maison !

3

Cette maison a un style de voyage ! Elle ressemble aux maisons d'un pays loin d'ici, en Afrique.

4

Pour laisser passer les charrettes et voitures qui devenaient de plus en plus larges.

5

Rouge bordeaux.

6

Le troisième en partant de la gauche.

C'est un monsieur très curieux, François Daleau, qui les a fait venir ici. C'est le même monsieur qui a trouvé une grotte très ancienne avec des dessins, la grotte de Pair-non-Pair, pas loin de Bourg !



7

16, "seize"

La gargouille est un monstre de pierre qui a deux missions : elle crache l'eau de pluie très loin pour protéger le mur, et elle fait peur aux mauvais esprits !



LES REPONSES

8

Château de la Citadelle.

Aujourd'hui, on fait des super fêtes dans cette grande maison : des mariages, des anniversaires, et plein d'autres ! Et juste à côté, il y a un musée pour voir de jolies calèches (les anciennes voitures à cheval) !

9

"Béééééh"

*Va derrière le Château. Tu vas trouver un balcon avec une vue magnifique !
Regarde bien : le camping est juste en bas, et le grand pont de Bordeaux est en face !*

11

En verre.