



# À la poursuite du coulobre

**Bienvenue en la bastide de Sainte-Foy-la-Grande!  
Nous allons avoir besoin de ton aide.**

**Le coulobre, un dragon monstrueux, s'est échappé  
dans la bastide. Il me faut quelqu'un qui est capable  
de suivre ses traces et tu es cette personne !**

**Suis les indices du livret en parcourant le circuit  
sur la carte pour retrouver le coulobre !**



**1** Pour suivre les pas du coulobre, sors de l'Office de Tourisme. Regarde en haut à gauche: il y a une tour. Cherche sa sœur qui n'est pas loin...



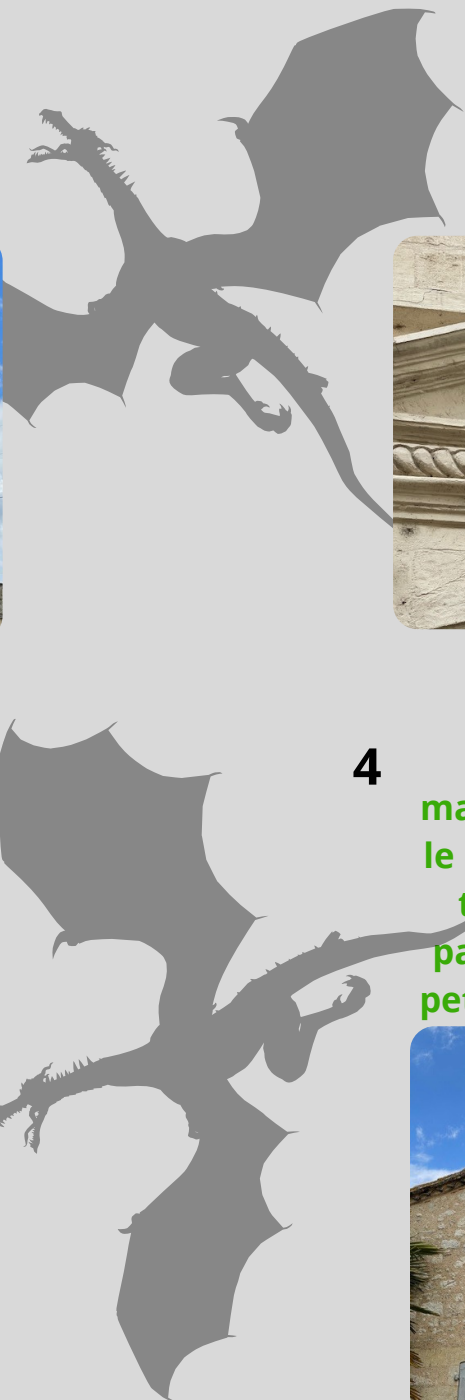
**2** Ici, rue Victor Hugo, regarde au-dessus de toi, tu trouveras l'arbre où le coulobre se cache au bord du fleuve.



**3** Trouve la maison où le coulobre a laissé sa marque, rue Alsace Lorraine.



**4** Sur la place du marché, le coulobre a le pouvoir de devenir tout petit. Il peut passer dans tous les petits trous, regarde !



**5** Regarde ! Là aussi il passe par les petits trous de la rue Chanzy.



**6** Il vole souvent la nuit à travers les étoiles dans la rue Pasteur.



**Bêtise !** Le coulobre fait rougir les briques avec son souffle de feu, rue Alsace Lorraine.



**7** Dans la même rue, le coq prévient les habitants du passage du coulobre !



**8**



**9** Le colobre est caché à l'intérieur. Entends-tu les villageois qui crient dans l'Église ?



**10**

**Rrrrhhh !** Regarde, le coulobre a fait ses griffes sous les arcades !!!



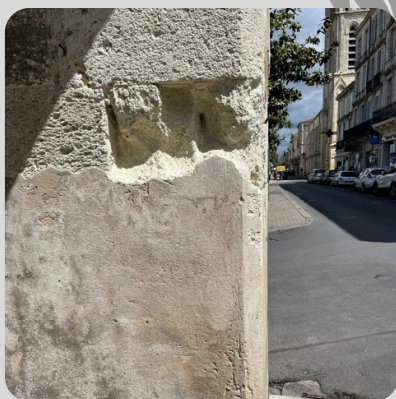
**11** Lève la tête.  
On y était presque...  
Il a réussi à filer par ici !



**12** J'ai l'impression qu'il  
aime abîmer les  
murs...



**13** Il a détruit une des  
colonnes de nos  
magnifiques arcades.



**14** Les habitants ont peur  
du coulobre. Regarde  
au-dessus de toi : les  
fenêtres sont protégées  
avec des piques, rue de  
la République.



**Bravo ! Tu peux être fier de toi : tu as réussi à chasser le coulobre !  
Pour voir à quoi il ressemble, rends-toi à l'Office de Tourisme  
et reconstitue le puzzle.**

**Une autre surprise  
t'attend... !**

