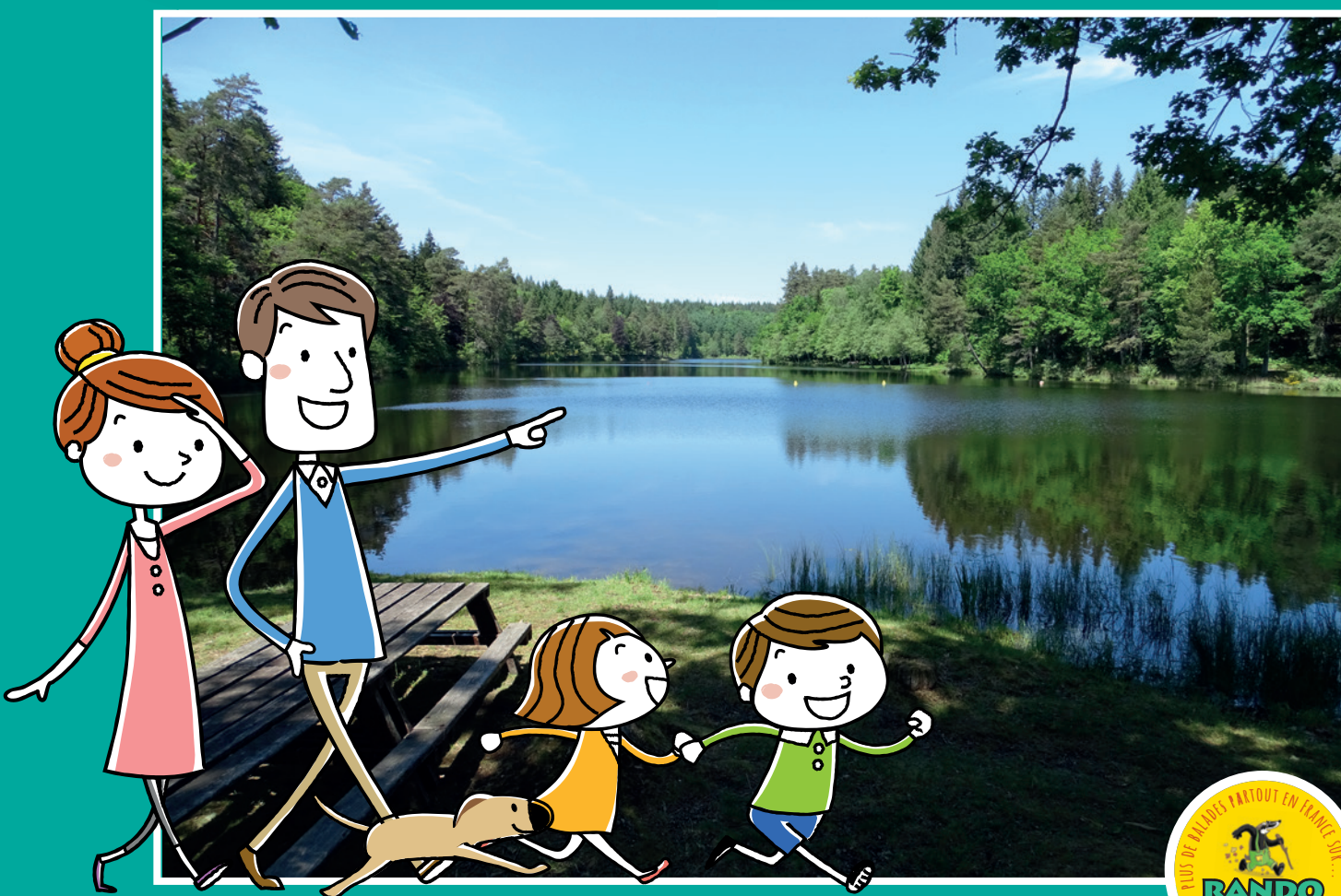


LIVRET RANDO POUR PETITS ET GRANDS

Gumont



Visiter,
se balader,
s'amuser!



TULLE'
agglo
COMMUNAUTÉ D'AGGLOMÉRATIONS

TULLE
EN
CORRÈZE
Ma parenthèse



OFFICE DE TOURISME DE TULLE EN
CORRÈZE

14 place Gambetta

19000 Tulle

Tél. : 05 55 26 59 61

www.tulle-en-correze.com

Moyen



5,1 km

3 h 00

Gumont

Départ: Étang de Laborde

GPS: 45.206381N / 1.958272E

Carnet de route

Soyez vigilants avec vos enfants notamment sur les zones non piétonnes. Le parcours s'effectue sous votre entière responsabilité. La société Randoland et l'Office de Tourisme déclinent toute responsabilité en cas d'accident.

ATTENTION : Avec un tout-petit (4 - 6 ans) ce parcours peut-être long. Penser à bien prévoir de l'eau et une pause pique-nique ou un goûter!

Suivre le balisage bleu.

Les indices ①, ② correspondent aux panneaux installés sur le parcours.

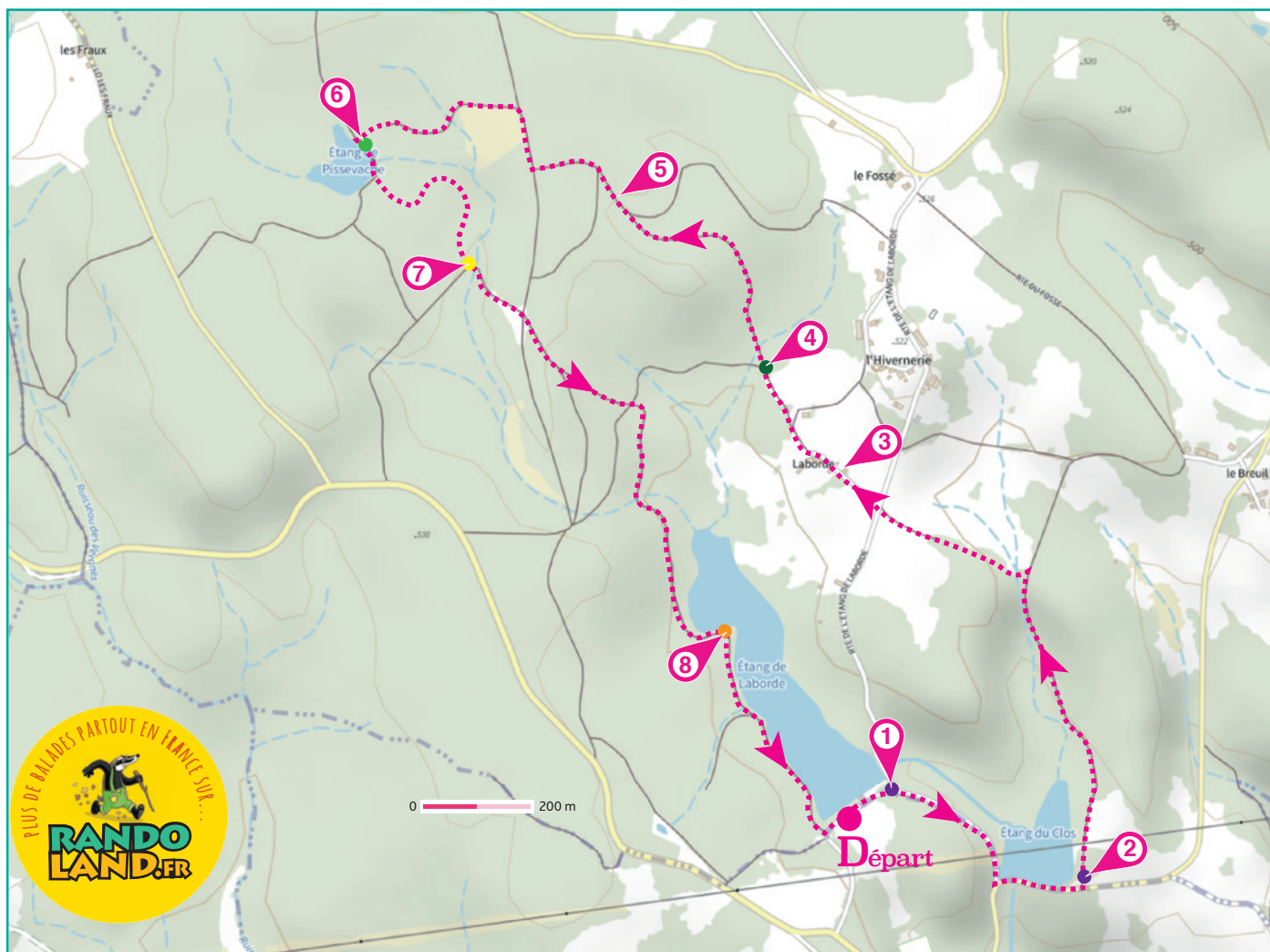
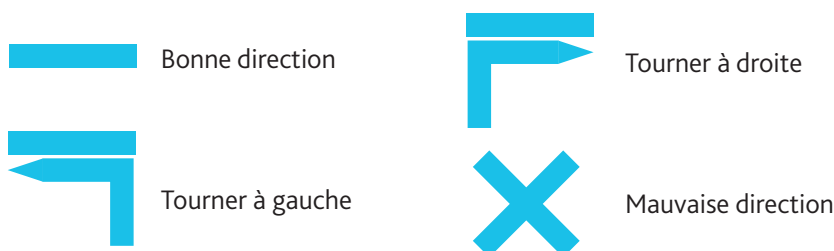
L'indice ③ est sur votre chemin au hameau de Laborde, environ 1 km après le panneau de l'indice n° 2 « De l'eau et des poissons ».

L'indice ④ correspond au prochain panneau installé sur le parcours.

L'indice ⑤ est à déduire au cours de la balade et ne nécessite pas un lieu d'observation précis.

Les indices ⑥, ⑦ et ⑧ correspondent aux panneaux installés sur le reste du parcours.

Petit rappel de balisage :





Les plans d'eau hébergent de nombreuses espèces aquatiques, bien au-delà des seuls poissons. On appelle cela des écosystèmes : si une espèce disparaît, les autres espèces risquent de disparaître à leur tour.

Utilise le dessin ci-contre et les informations fournies sur la page suivante pour découvrir quelle petite bête de cet écosystème a fasciné l'inspecteur Rando au cours d'une de ses nombreuses balades.

En fin de parcours, note son numéro dans la case prévue pour la réponse.

Tu pourras vérifier ta réponse à l'Office de Tourisme ou sur le site www.randoland.fr.



TA RÉPONSE

- 1 grenouille ; 2 libellule ; 3 canard ; 4 moustique ; 5 gerris ; 6 nêpe ; 7 larve d'éphémère ; 8 larves de moustique ; 9 têtards ; 10 perche ; 11 larve de triton ; 12 dytique ; 13 escargot d'eau douce ; 14 sangsue ; 15 limnée ; 16 vers de vase ; 17 triton.



1 Panneau 1 - Gumond ou Gumont ?

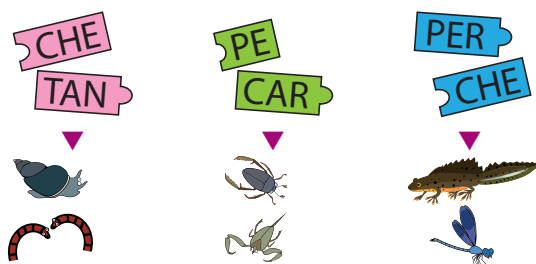
En quoi s'est transformé Robin ?

Tu vas découvrir, à chaque étape, quelles petites bêtes éliminées en les rayant sur le dessin de la page précédente. À la fin, il n'en restera qu'une : celle que tu cherches !



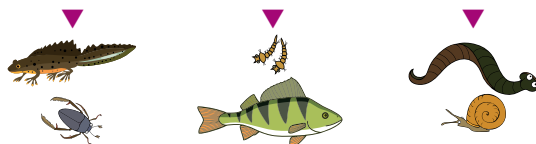
2 Panneau 2 - De l'eau et des poissons

Quelles étiquettes te permettent de reconstituer le nom du poisson qui se trouve sur la même face que le grand brochet ?



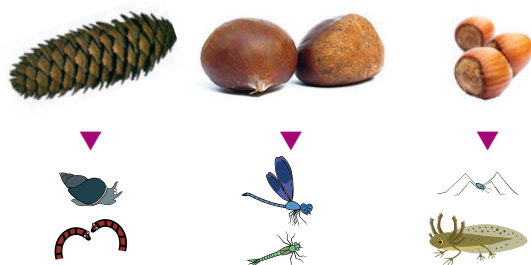
3 Le hameau de Laborde

Quelle photo représente la couverture de la plupart des toits de ce hameau ?



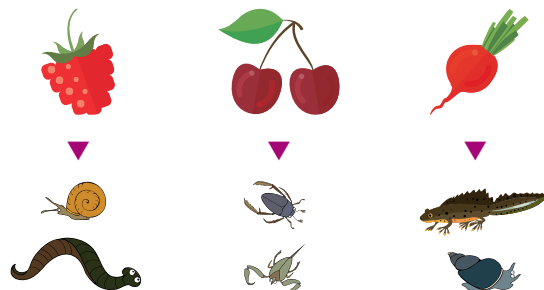
4 Le panneau 3 - Nos chères forêts

Quel fruit n'est pas représenté sur le panneau ?



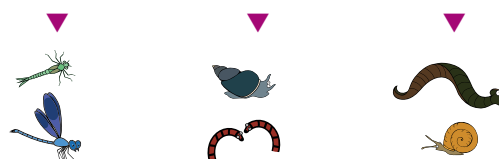
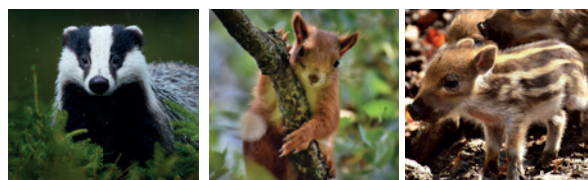
5 En chemin

Amuse-toi à chanter la comptine « 1, 2, 3, je m'en vais au bois, 4, 5, 6 cueillir des... ». Quel fruit complète la phrase de la comptine ?



6 Panneau 4 - Dans ma forêt il y a...

Quel animal N'EST PAS visible sur le panneau ?



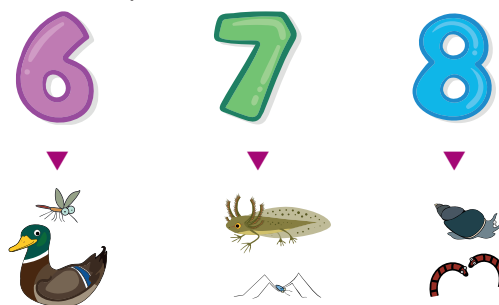
7 Panneau 5 - Nature fleurie...

De quelle couleur sont les fleurs de la digitale ?



8 Panneau 6 - La recette de la potion

Combien de papillons comptes-tu au total sur les trois faces du panneau ?





ÉNIGME

En balade dans la forêt le long des trois étangs, quelque chose semble perturber Éden. Le remarquant, sa maman lui demande: « Que se passe-t-il ma puce? Tu as l'air si triste! » Éden lui avoue alors qu'elle est inquiète pour les poissons des étangs de Gumont, les pêcheurs étant nombreux aujourd'hui. Ne sachant quoi lui répondre, sa maman lui conseille donc de s'approcher d'un pêcheur et de lui poser directement la question.

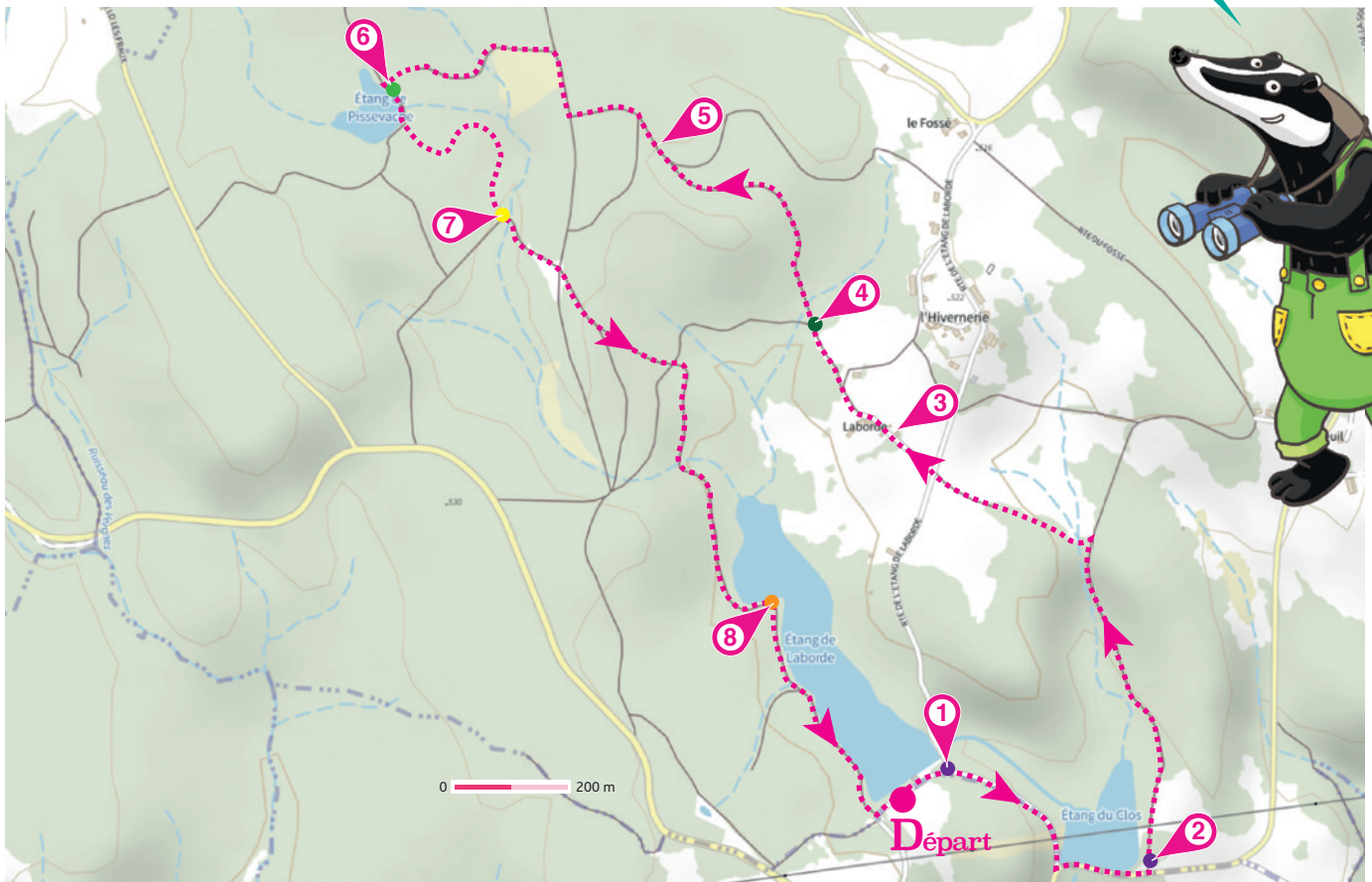
Choissant un pêcheur, elle s'approche d'abord timidement puis se lance en lui disant: « Bonjour. Je m'appelle Éden. Dis-moi s'il te plaît, monsieur le pêcheur, est-ce que tu vas faire du mal aux poissons en les attrapant? » Bien que surpris, le pêcheur est heureux de la rassurer en lui apprenant qu'il pratique le *No kill*, c'est-à-dire qu'il fait en sorte de ne pas tuer les poissons. Et pour éviter le plus possible de les blesser en les pêchant, il lui montre que la petite pointe qui sert normalement à accrocher les poissons au bout de son hameçon est écrasée. Satisfaite de la réponse, Éden le remercie et poursuit son chemin, le sourire aux lèvres.

Même si le pêcheur a donné à Éden le nom exact de cette petite pointe qui se trouve au bout de l'hameçon, elle l'a oublié. À toi et à l'inspecteur Rando d'aller à la pêche aux infos lors de votre balade pour retrouver le nom.



À chaque point indice, lis bien les indications de la page suivante et reporte tes réponses sur la grille de bas de page. Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Gumont

ÉNIGME

A lors qu'il se baigne dans l'étang de Laborde, un touriste allemand en sortant de l'eau remarque que la montre de grande valeur qu'il avait à son poignet a disparu. Afin d'aider ce monsieur, les personnes présentes sur les lieux partent à la recherche de l'objet précieux mais celui-ci reste introuvable... Comme c'est étrange ! Est-ce que quelqu'un aurait mis la main dessus sans rien dire à personne, espérant garder ce bijou volé pour lui ? Afin que la vérité éclate, le touriste fait appel à l'inspecteur Rando pour résoudre cette affaire.

Les interrogatoires étant terminés, l'inspecteur Rando semble avoir une piste sur l'identité du personnage qui a peut-être retrouvé la montre mais qui en a profité pour la garder. Aide-le à confirmer son intuition en menant de ton côté ta propre enquête lors de la balade !



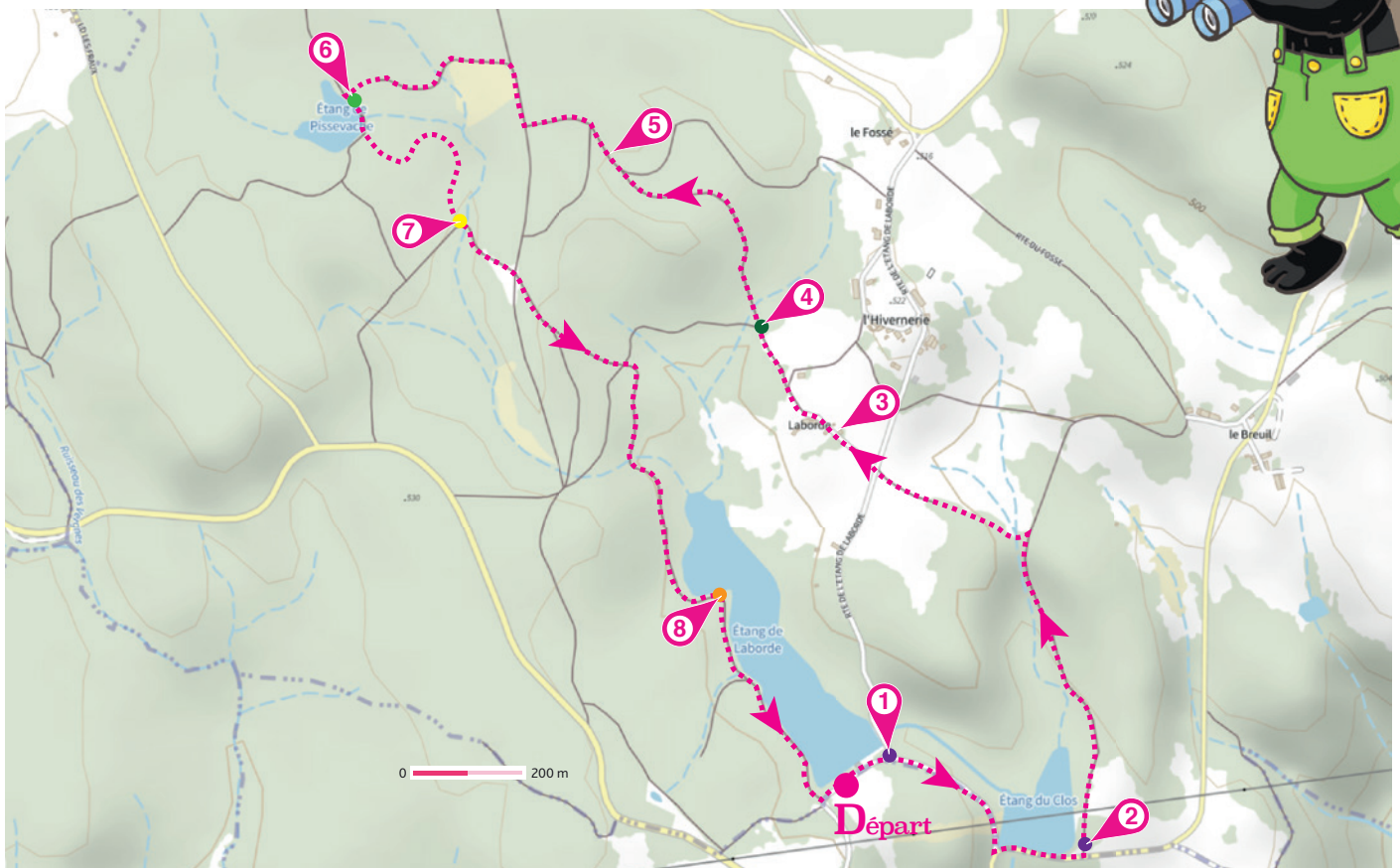
LISTE DES SUSPECTS

- ▶ **Éléonore MAROLEX**, née le 16 juin 1983
- ▶ **Hakim MEMBIEN**, né le 12 février 1995
- ▶ **Idir ARIEN**, né le 30 mai 1979
- ▶ **Ivan TOUSKIVOLL**, né le 25 septembre 1964
- ▶ **Jacques HUSE**, né le 7 juillet 1950
- ▶ **Lazare FÉBIENLÉCHOSE**, né le 21 janvier 1977
- ▶ **Malo NETTETAIS**, né le 23 août 1981
- ▶ **Sarah MASSE**, née le 29 mars 1982
- ▶ **Winnie TOUTANBLOK**, né le 18 avril 1998

**Les personnages de cette liste sont fictifs.*

Tu disposes du plan ci-dessous. À l'emplacement des pastilles numérotées, lis les indications qui te permettront de résoudre l'énigme principale.

À la fin de ta balade, rends-toi à l'Office de Tourisme ou sur le site randoland.fr pour vérifier ta réponse.





Lors du passage devant chacun des indices lis attentivement les indications fournies. Elles te permettront de résoudre l'énigme posée au verso de cette page.

1 Panneau 1 - Gumond ou Gumont ?

Pour compléter le texte à trous concernant l'origine du nom Gumont, aide-toi des lettres ci-dessous :

A C E H M N O S T U

Dans les textes anciens, Gumont était dénommé _ _ _ _ _ _ _ _ _ , signifiant plus ou moins mont pointu.

Tu peux rayer de la liste le personnage dont le prénom a pour initiale la lettre restante. Ce n'est pas celui que tu cherches.

2 Panneau 2 - De l'eau et des poissons

Heureusement que le grand brochet n'a pas besoin d'aller chez le dentiste parce qu'avec le nombre de dents qu'il a, ça lui reviendrait cher. Combien en a-t-il ?

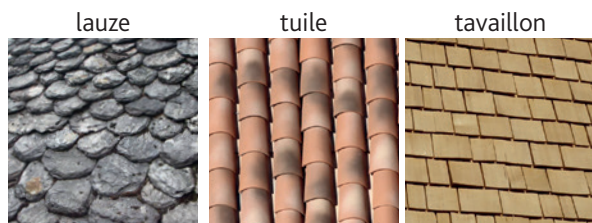
Remplace le chiffre des centaines de ta réponse par le mois de l'année correspondant.

Ex. : 1 → janvier ; 2 → février ; etc.

Supprime de la liste le personnage dont c'est le mois de naissance.

3 Le hameau de Laborde

Recherche, sur les photos, le matériau que tu peux trouver sur la plupart des toits de ce hameau !



100 ÷ 2

11 × 7

9 × 9

Résous l'opération notée sous la bonne photo.

Tu peux barrer de la liste le personnage dont l'année de naissance se termine par ce résultat.

4 Le panneau 3 - Nos chères forêts

Le fruit de l'aulne glutineux ressemble à une pomme de pin miniature. Quel est son nom ? Calcule sa valeur, sachant que chaque consonne vaut + 5 et chaque voyelle - 3.

Ex. : FRUIT = 5 + 5 - 3 - 3 + 5 = 9

Le personnage né le même jour que ton résultat est à éliminer de la liste.

5 En chemin

Comment connaître l'âge d'un arbre ? Déchiffre ces deux propositions pour savoir qui a raison !

LENNY : Le dièmatre de la suoche t'indique l'âge d'un arreb.

CLARA : C'est faux ! Coptmer le nombre de crenes sur la patire cuopée donne l'âge d'un arreb.

Le prénom d'un seul personnage de la liste rime avec le prénom de celui qui dit vrai. Barre-le vite, ce n'est pas lui que tu cherches !

6 Panneau 4 - Dans ma forêt il y a...

« Après avoir passé ma journée à l'abri dans les galeries souterraines que je creuse, je sors la nuit pour me nourrir. Qui suis-je ? » Quelle est la position des première et dernière lettres du nom de cet animal dans l'alphabet ? Fais la somme des deux nombres.

Ex. : AL (animal) = 1 + 12 = 13

Le personnage recherché n'est pas né le même jour que ton résultat !

7 Panneau 5 - Nature fleurie...

Lors de quelle saison a été photographié le pissenlit visible sur le panneau ?

Le voleur de montre n'est pas né au cours de cette saison.

UN PEU D'AIDE

Printemps : du 20 mars au 20 juin

Été : du 21 juin au 22 septembre

Automne : du 23 septembre au 21 décembre

Hiver : du 22 décembre au 19 mars

8 Panneau 6 - La recette de la potion

Regarde le dessin de l'arbre-habitat ! Quel autre insecte, en plus des papillons, lui tourne autour ? Note dans les cases ci-dessous son nom !

--	--	--	--	--	--	--	--

Raye de la liste le personnage qui a dans son nom de famille les trois lettres des cases bleutées.

Circuit n° 1909001G

Tu devrais maintenant connaître l'identité de celui qui a chapardé la montre.

Ta réponse :

Tu peux vérifier ta réponse à l'Office de Tourisme ou sur le site internet Randoland.fr